# INTRODUCCIÓN

Las librerías juegan un papel muy importante en la vida del estudiante, que con el tiempo se van actualizando de muchas maneras, donde la tecnología está tomando un papel muy importante. Lo que nosotros queremos innovar tiene que ver con tecnología como método para facilitar nuestra experiencia en una librería. El nombre de nuestro proyecto es: MULTILIBROS, a veces es muy importante tener a la mano un catálogo de existencias de un lugar para luego poder llegar a comprar dicho artículo con la seguridad que si tienen existencias, a la misma vez dar a conocer información importante a los consumidores, información como por ejemplo: las promociones, las sucursales etc. Las ventajas serian claramente la agilidad en los procesos y la promoción de la empresa en un mismo proyecto.

# OBJETIVO GENERAL

* Facilitar a los usuarios información de productos de una forma diferente e innovadora, a través de procesos que busquen la satisfacción completa del cliente haciendo uso de la tecnología, con el diseño de la página web que se creara con lenguaje HTML y CSS, se cubrirán diferentes necesidades del usuario como por ejemplo el tiempo, ya que de esta forma la persona llegara a comprar lo que realmente está en existencia y que ya fue verificado gracias al sistema.

# OBJETIVOS ESPECIFICOS

* Ofrecer al usuario agilidad de la información almacenada en la base de datos de los productos que requiera, es decir procesos más rápidos y que el cliente este satisfecho al momento de adquirir un producto.
* Brindar apoyo a todo el usuario que acceda a la página web, para la adquisición del producto que necesita y de esta forma hacer más confortable la forma de solicitudes de productos.